

Cornhole

Instructiekaart



Traditioneel

Doel

Zorg er voor dat je met jouw team zo veel mogelijk zakjes raak gooit.

Benodigd materiaal

- 4 houten bakken
- Werpzakjes

Beginopstelling

2 x 2 bakken liggen tegenover elkaar met 5 meter ertussen, de kant met 1 gat ligt naar boven. Achter iedere bak neemt een team plaats (max 4 teams van 4 deelnemers). Ieder team krijgt 4 werpzakjes.



Spelverloop

- Bepaal welk team als eerste mag gooien.
- Elk team gooit om de beurt een zakje van achter de eigen bak, naar de andere bak.
- Als alle zakjes zijn gegooid dan mogen de zakjes die niet in het gat terechtgekomen zijn worden opgehaald.
- Het team dat als eerste alle zakjes in het gat heeft gegooid wint.

Spelregels

- Alleen onderhands gooien.
- Gooi van achter je eigen bak.
- Haal de zakjes pas op als ze allemaal zijn gegooid.

Rol spelbegeleider

- Toezicht op spelregels en veiligheid.
- Aanpassing spelverloop of spelregels indien te moeilijk / makkelijk.

Aanpassing spelverloop / spelregels

- Makkelijker: zet de bakken dicht bij elkaar.
- Moeilijker: zet de bakken verder uit elkaar.
- Moeilijker: haal 1 van de twee bakken weg en laat de deelnemers naar dezelfde bak gooien (wel van dezelfde afstand) zo kunnen ze het voor elkaar lastiger maken.

Bij vragen en/of onduidelijkheden vraag het onze buitensport medewerkers!



4 op een rij

Doel

Werp als eerste 4 op een rij.

Benodigd materiaal

- 4 houten bakken
- Werpzakjes



Beginopstelling

2 x 2 bakken liggen tegenover elkaar met 5 meter ertussen, de kant met 16 gaten ligt naar boven. Achter iedere bak neemt een team plaats (max 4 teams van 4 deelnemers). Ieder team krijgt 8 werpzakjes van dezelfde kleur.

Spelverloop

- Bepaal welk team als eerste mag gooien.
- Elk team gooit om de beurt een zakje van achter de eigen bak, naar de andere bak.
- Als alle zakjes zijn gegooid dan mogen de zakjes die niet in het gat of dubbel in een gat liggen worden opgehaald
- Het team dat als eerst 4 op een rij gooit wint.

Spelregels

- Alleen onderhands gooien .
- Gooi van achter je eigen bak.
- Haal de zakjes pas op als ze allemaal zijn gegooid

Rol spelbegeleider

- Toezicht op spelregels en veiligheid.
- Aanpassing spelverloop of spelregels indien te moeilijk / makkelijk.

Aanpassing spelverloop / spelregels

- Makkelijker: zet de bakken dicht bij elkaar.
- Moeilijker: zet de bakken verder uit elkaar
- Moeilijker: haal 1 van de twee baken weg en laat de deelnemers naar dezelfde bak gooien (wel van dezelfde afstand) zo kunnen ze het voor elkaar lastiger maken. Als een zakje wordt gegooid in een gat waar al een zakje van het andere team ligt dan wordt het zakje gewisseld.
Voorbeeld: een blauw zakje wordt in een gat gegooid waar al een rood zakje ligt, dan wordt het rode zakje weggehaald en blijft het blauwe zakje liggen.

Bij vragen en/of onduidelijkheden vraag het onze buitensport medewerkers!



Zeeslag

Doel

Speel als eerste alle schepen van de ander weg.

Benodigd materiaal

- 4 houten bakken
- Werpzakjes
- 12 houten schijven (schepen)



Beginopstelling

2 x 2 bakken liggen tegenover elkaar met 5 meter ertussen, de kant met 16 gaten ligt naar boven. Achter iedere bak neemt een team plaats (max 4 teams van 4 deelnemers). Ieder team krijgt 8 werpzakjes en 3 houten schijven.

Spelverloop

- Ieder team legt zonder dat het andere team het ziet zijn drie schijfjes in drie verschillende gaten in zijn bak.
- Bepaal welk team als eerste mag gooien.
- Elk team gooit om de beurt een zakje van achter de eigen bak, naar de andere bak.
- Als alle zakjes zijn gegooid dan worden de zakjes gebruikt door het andere team.
- Het team dat als eerste de drie schepen van de tegenstander wegspeelt wint.

Spelregels

- Alleen onderhands gooien.
- Gooi van achter je eigen bak.
- Haal de zakje niet op maar wissel ze om.

Rol spelbegeleider

- Toezicht op spelregels en veiligheid.
- Aanpassing spelverloop of spelregels indien te moeilijk / makkelijk.

Aanpassing spelverloop / spelregels

- Makkelijker: zet de bakken dichterbij elkaar.
- Moeilijker: zet de bakken verder uit elkaar.

Bij vragen en/of onduidelijkheden vraag het onze buitensport medewerkers!

Cornhole

Instructiekaart



Twister

Doel

Verdien zo veel mogelijk punten.

Benodigd materiaal

- 4 houten bakken
- Werpzakjes
- 2 twister borden



Beginopstelling

2 x 2 bakken liggen tegenover elkaar met 5 meter ertussen. De kant met 16 gaten ligt naar boven. Per twee bakken heb je een twister bord. Achter iedere bak neemt een team plaats (max 4 teams van 4 deelnemers). Ieder team krijgt 4 werpzakjes.

Spelverloop.

- Bepaal welk team als eerste mag gooien.
- Speler 1 draait aan het twister bord, de pijl stopt op 1 van de acht mogelijke opties.
- De vakjes die groen zijn op het twister bord, zijn de vakjes waar je punten mee kan verdienen.
- De eerste deelnemer gooit zijn vier zakjes heeft hij een van de op de bak corresponderende vakjes geraakt dan verdient hij een punt
- Er zijn max 4 punten te verdienen per speler
- Na het terug halen van de zakjes is een speler van het andere team, deze persoon draait aan het bord en gooit de zakjes.
- Ga zo door tot alle spelers zijn geweest.
- Het team met uiteindelijk de meeste punten is de winnaar.

Spelregels

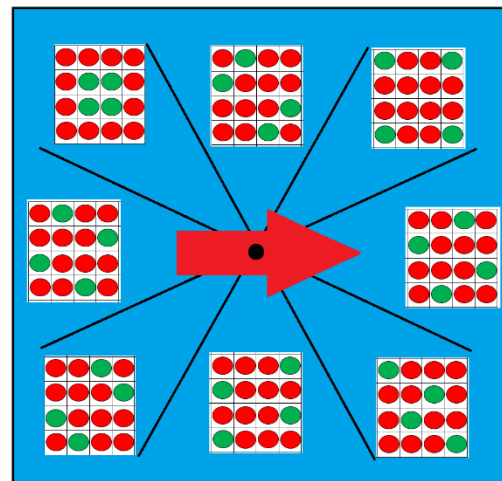
- Alleen onderhands gooien.
- Gooi van achter je eigen bak.
- Iedere speler draait aan het bord

Rol spelbegeleider

- Toezicht op spelregels en veiligheid.
- Aanpassing spelverloop of spelregels indien te moeilijk / makkelijk.

Aanpassing spelverloop / spelregels

- Makkelijker: zet de bakken dicht bij elkaar.
- Moeilijker: zet de bakken verder uit elkaar.
- Moeilijker. Een groen vakje mag maar een keer geraakt worden. 2 in 1 vakje is nog steeds 1 punt.



Bij vragen en/of onduidelijkheden vraag het onze buitensport medewerkers!

Cornhole

Instructiekaart



Ladder golf

Doel

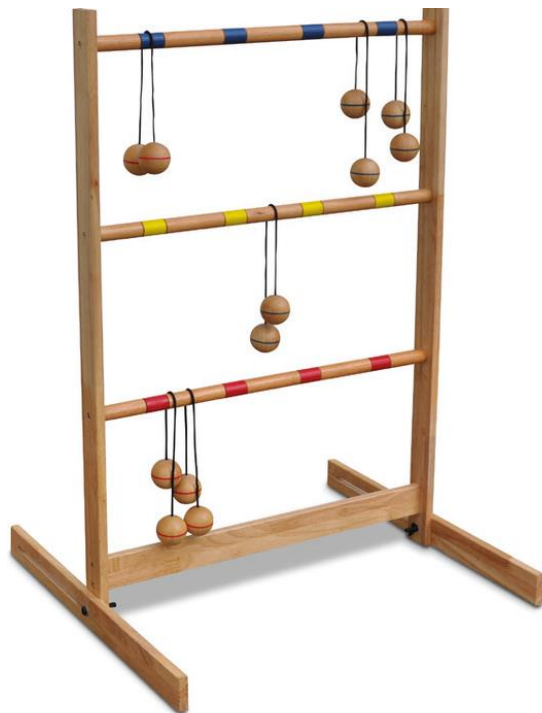
Verdien zoveel mogelijk punten

Benodigd materiaal

- 2 houten ladders
- 12 Werp sets
- 2 hoedjes

Beginopstelling

Twee ladders staan naast elkaar met twee meter ertussen. Vier meter vóór iedere ladder ligt een hoedje. Bij ieder hoedje neemt een team plaats (max 2 teams van 4 deelnemers). Ieder team krijgt drie werpsets.



Spelverloop

- Bepaal welk team als eerste mag gooien.
- Iedere speler gooit drie sets.
- Als alle sets zijn gegooid dan worden de punten geteld en de sets opgehaald.
- Het volgende team is aan de beurt zo ga je om de beurt verder, tot ieder speler is geweest
- Het team met de meeste punten wint

Spelregels

- Alleen onderhands gooien.
- Gooi van achter het hoedje.
- Punten tellen alleen als de sets aan de trede blijft hangen
- Blauw 3 punten, geel 2 punten, rood 1 punt.
- Blijven alle sets hangen 1 bonus punt.

Rol spelbegeleider

- Toezicht op spelregels en veiligheid.
- Aanpassing spelverloop of spelregels indien te moeilijk / makkelijk.

Aanpassing spelverloop / spelregels

- Makkelijker: zet het hoedje dichterbij.
- Moeilijker: zet het hoedje verder weg.

Bij vragen en/of onduidelijkheden vraag het onze buitensport medewerkers!